

Geschäftsanhahnung Vereinigtes Königreich

für deutsche Unternehmen und Hersteller aus dem Gaming Bereich mit Fokus auf E-Sport

Manchester & London, 28. bis 31. Oktober 2024



Vom 28. bis zum 31. Oktober 2024 führt Trade Horizons Limited, im Auftrag des Bundesministeriums für Wirtschaft und Klimaschutz, eine Geschäftsanhahnungsreise nach Großbritannien durch. Es handelt sich dabei um eine projektbezogene Fördermaßnahme im Rahmen des Markterschließungsprogramms für KMU. Zielgruppe sind vorwiegend kleine und mittlere deutsche Unternehmen (KMU).

Warum das Vereinigte Königreich?

- **Wachsende Industrie:** E-Sport ist eine schnell wachsende Branche weltweit, und das Vereinigte Königreich ist keine Ausnahme. Im Jahr 2021 erwirtschaftete die E-Sport-Branche im Vereinigten Königreich einen **Umsatz von knapp 348 Mio. €**.
- **Investitionspotenzial:** Die Investitionen in die britische E-Sport-Branche haben in den letzten Jahren zugenommen. Neben einer Reihe von Risikokapitalfirmen und Einzelinvestoren, die Geld in den Sektor gesteckt haben, hat auch die britische Regierung Finanzmittel für E-Sport-Initiativen bereitgestellt, darunter eine **Investition von knapp 1,16 Mio. € in die British E-Sport-Association im Jahr 2019** in den britischen E-Sport.
- **Engagement des Publikums:** Mit über 10 Mio. E-Sport-Enthusiasten beherbergt das Vereinigte Königreich das **fünftgrößte Publikum der Welt**.
- **Talententwicklung:** Das Vereinigte Königreich verfügt über einen Pool an talentierten Spielern, Streamern und Inhaltserstellern, die zum Wachstum der Branche beitragen können.
- **Lücken in der Infrastruktur:** Das Vereinigte Königreich hinkt in Bezug auf die E-Sport-Infrastruktur, einschließlich spezieller Arenen und Trainingseinrichtungen, hinter einigen anderen Ländern hinterher.

Durchführer

Chancen für deutsche Unternehmen in UK

Zu den wichtigsten Bereichen mit Chancen für deutsche Unternehmen gehören:

- **Audience Engagement:**
Digitale Agenturen mit Erfahrung im Aufbau maßgeschneiderter digitaler Plattformen zur Förderung der Einbindung von Zuschauern und damit der Einnahmen für E-Sport-Teams, -Ligen oder -Events sind sehr gefragt.
- **Infrastruktur, Expo-Betreiber und Orga-Dienstleistungen:**
Unternehmen, die sich auf E-Sports-Infrastruktur spezialisieren, z.B. den Betrieb von Veranstaltungsorten, die Produktion von Sendungen, die Organisation von Turnieren oder die Bereitstellung von Übertragungslösungen, können dem Markt wertvolles Fachwissen und Erfahrung bieten.
- **Content-Erstellung und Streaming-Plattformen, Influencer- und Talent-Management:**
Gute Chancen bieten sich z.B. auch für Inhaltsersteller, die Plattformen mit englischsprachigem Inhalt lokalisieren, für die Agenturen die Talente verwalten, sowie für die im Vereinigten Königreich ansässigen Influencer.



Vorteile einer Teilnahme

- **Präsentationsveranstaltungen** vor **britischem Fachpublikum**
- Entwicklung neuer **Geschäftsmöglichkeiten** im britischen Markt durch für jeden Teilnehmenden individuell vereinbarte Geschäftstermine
- **Networking** mit Branchenakteuren und Entscheidungsträgern des Sektors
- Ausgewählte **Besichtigungstermine** von britischen Unternehmen, Clustern oder Forschungseinrichtungen
- Informationen zu Zielmarkt und Branche durch ein Vorab-**Zielmarktwebinar** inkl. schriftlichem **Handout** sowie ein Länderbriefing vor Ort



Kosten und Teilnahmebedingungen

Das Projekt ist Bestandteil des Markterschließungsprogramms für KMU und unterliegt den De-Minimis-Regelungen. Der Eigenanteil der Unternehmen für die Teilnahme am Projekt beträgt in Abhängigkeit von der Größe des Unternehmens:

- 500 Euro (Netto) für Teilnehmende mit weniger als 2 Mio. Euro Jahresumsatz und weniger als 10 Mitarbeitenden
- 750 Euro (Netto) für Teilnehmende mit weniger als 50 Mio. Euro Jahresumsatz und weniger als 500 Mitarbeitenden
- 1000 Euro (Netto) für Teilnehmende ab 50 Mio. Euro Jahresumsatz oder ab 500 Mitarbeitenden

Individuelle Reise-, Unterbringungs- und Verpflegungskosten werden von den Teilnehmenden selbst getragen.

Für alle Teilnehmenden werden die individuellen Beratungsleistungen in Anwendung der De-Minimis-Verordnung der EU bescheinigt. Teilnehmen können maximal 12 Unternehmen.

Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt, wobei KMU Vorrang vor Großunternehmen haben.

Die Reise richtet sich (vorrangig) an kleine und mittlere Unternehmen (KMU), Selbstständige der gewerblichen Wirtschaft sowie fachbezogene Freie Berufe und wirtschaftsnahe Dienstleistungsunternehmen mit Geschäftsbetrieb in Deutschland mit entsprechendem Branchenschwerpunkt. Auch größere Unternehmen können teilnehmen. Grundsätzlich gilt jedoch, dass mindestens 50 % der Unternehmen KMU sind und bei der Teilnahme Vorrang vor Großunternehmen haben.

Vorläufiges Programm der Geschäftsanbahnungsreise

Datum	Programm
Montag, 28.10.2024 Manchester	<ul style="list-style-type: none"> • Individuelle Anreise nach Manchester, Hotelbezug • Länderbriefing mit Experten und Referierenden • <i>Get-together</i> Abendessen
Dienstag, 28.10.2024 Manchester	<ul style="list-style-type: none"> • Besuch und Tour z.B. des Gametech Campus bei HOST • Podiumsdiskussion z.B. über die Manchester Gaming- und E-Sport-Szene • Präsentationsveranstaltung und Networking Lunch mit britischen Referenten und geladenen Gästen der britischen E-Sport-Szene • Individuelle Geschäftstermine im Einzugsgebiet von Manchester • Networking Dinner
Mittwoch, 30.10.2024 London	<ul style="list-style-type: none"> • Besichtigungstermin, z.B. des NSE an der Universität von Manchester • Transfer nach London • Introductory Roundtable London
Donnerstag, 31.10.2024 London	<ul style="list-style-type: none"> • Besichtigungstermin, z.B. des Plexal Here East LONDON u. der Sports Interactive mit Pitchsession • Individuelle Geschäftstermine im Einzugsgebiet von London • Gemeinsames Abendessen mit Abschlussgesprächen und Feedbackrunde
Freitag, 01.11.2024 London	<ul style="list-style-type: none"> • Individuelle Abreise oder Möglichkeit für weitere individuelle Geschäftstermine in der Region; Möglichkeit, auf private Initiative zum LoL-Finale zu gehen (Am 02.11.2024 wird die bereits 14. LoL-Saison mit dem finalen Kampf um den Weltmeistertitel in London ihren Abschluss finden. Das Finale der „League of Legends“-Weltmeisterschaft 2024 als Höhepunkt des größten E-Sport-Ereignisses der Welt wird in der ikonischen O2-Arena erwartungsgemäß vor ausverkauften Rängen ausgetragen.)

*Stand: 16.04.2024. Vereinzelte Programmänderungen sind möglich

Ihr Expertenteam

Trade Horizons ist ein privates Beratungsunternehmen für internationales Projektmanagement mit einem eigenen Büro in London und Partnerbüros in Oregon, Toronto, Stockholm, Sao Paolo, Delhi, Kairo, Bangkok, Ho Chi Minh City und Seoul. Trade Horizons hat sich auf die globale Marktexpansion spezialisiert und betreut sowohl Firmenkunden als auch staatliche Auftraggeber durch Beratung, Markteintritt und Handelsunterstützung.

Kooperationspartner – Creatives Loop International

Creatives Loop International UG & Co. KG ist ein spezialisierter Dienstleister rund um die Aktivitätsfelder internationale Geschäftsentwicklung und Matchmaking in der Kreativ- und Digitalwirtschaft. Seit 2006 hat Creatives Loop Limited (UK) dazu beigetragen, Kooperationen und Projekte in den Bereichen Games, Film, Fernsehen und digitale Wirtschaft im Wert von mehr als 100 Mio. € zu initiieren.

Frau **Nicola Pinder**

E-Mail: nicola@creativesloop.com

Tel.: +49-160-920216-59



Anmeldung und Kontakt

Für eine verbindliche Anmeldung zur Geschäftsanbahnungsreise senden Sie bitte das ausgefüllte Anmeldeformular und die Erklärung für das Bundesamt für Wirtschaft und Ausfuhrkontrolle an:

Projektleitung:

Frau Alessandra Baldoni

E-Mail: alessandra.baldoni@tradehorizons.com

Tel.: +49-228-763833-84

Anmeldeschluss ist der 28.06.2024

Fachpartner



Initiative Kultur- & Kreativwirtschaft der Bundesregierung



Mit der Durchführung dieses Projekts im Rahmen des Bundesförderprogramms Mittelstand Global/ Markterschließungsprogramm beauftragt:



Das Markterschließungsprogramm für kleine und mittlere Unternehmen ist ein Förderprogramm des:



Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz



MITTELSTAND GLOBAL MARKTERSCHLIESSUNGS-PROGRAMM FÜR KMU