

# Geschäftsanbahnung Vereinigtes Königreich

## für deutsche Unternehmen aus dem Gaming Bereich

*Manchester & London, 24. bis 27. Februar 2025*



*Vom 24. bis 27. Februar 2025 führt Trade Horizons Limited, im Auftrag des Bundesministeriums für Wirtschaft und Klimaschutz, eine Geschäftsanbahnungsreise nach Großbritannien durch. Es handelt sich dabei um eine projektbezogene Fördermaßnahme im Rahmen des Markterschließungsprogramms für KMU. Zielgruppe sind vorwiegend kleine und mittlere deutsche Unternehmen (KMU).*

### Der Britische Gaming-Markt

- **Wachsende Industrie:** Im Jahr 2023 erwirtschaftete der britische Spielemarkt einen Umsatz von 4,73 Mrd. £ (ca. 5,6 Mrd. €), wovon der digitale Verkauf 4,24 Mrd. £ (ca. 5 Mrd. €) und der physische Verkauf 495 Mio. £ (ca. 580 Mio. €) ausmachten. Es wird erwartet, dass sich dieses Umsatzwachstum fortsetzen wird, angetrieben durch steigende Ausgaben für Spielehardware und digitale Inhalte.
- **Engagement des Publikums:** Es wird erwartet, dass ein großer Teil der britischen Verbraucher:innen, etwa 65 %, in den nächsten fünf Jahren Videospiele spielen wird. Smartphones sind die beliebtesten Spielgeräte, gefolgt von Konsolen, PCs und Handheld-Geräten. Es gibt einen deutlichen Trend zu immersiven Technologien wie VR, AR und MR, die sich immer mehr durchsetzen, und auch der Gaming und E-Sport-Markt wächst stetig.
- **Investitionspotenzial:** Der Sektor hat Investitionen in Höhe von 2,4 Mrd. £ (ca. 2,8 Mrd. €) angezogen, was auf ein starkes Vertrauen in seine Zukunftsaussichten schließen lässt.
- **Lücken in der Infrastruktur:** Der Zugang zu einer Hochgeschwindigkeitsnetzinfrastruktur ist ausbaufähig. Investitionen in die technologische Infrastruktur und eine verbesserte Internetanbindung sind von entscheidender Bedeutung, insbesondere für Cloud-Gaming und Online-Multiplayer-Spiele.

## Warum das Vereinigte Königreich?

- **Erfolg der Spieleindustrie**  
UK ist der führende Spielemarkt in Europa mit London als Zentrum.
- **Außergewöhnliche Talente**  
In London sind 636 Spieleentwickelnde und Publisher ansässig.
- **Wachstumsanreize**  
Die Kreativbranche in UK floriert dank starker Unterstützung durch die Regierung und Branchenverbände. Die Steuervergünstigung für Videospiele (Video Games Tax Relief, VGTR) ermöglicht es Studios, 20 % der förderfähigen Ausgaben für ein Spiel, das vollständig im Vereinigten Königreich oder im Europäischen Wirtschaftsraum entwickelt wurde, zurückzufordern.

- **Hotspot für Investitionen**  
Die Spieleindustrie des Vereinigten Königreichs wächst rasant und zieht enorme Mengen an Risikokapitalinvestitionen an, darunter Hiro Capital, das einen 300-Mio.-Euro-Fonds für Metaverse- und Videospieletechnologien aufgelegt hat.
- **Innovation**  
London hat eine offene, innovative Denkweise und ist bereit, neue Technologien zu erforschen. Einer Studie zufolge sind Großbritannien und Frankreich in Europa führend, wenn es um das Interesse am Metaverse geht.

## Chancen für deutsche Unternehmen in UK in den folgenden Bereichen

- Softwareentwicklung und Lokalisierung
- Technologien für Schulung und Leistungsmanagement
- VR und Wearables
- Gaming-Hardware und -Ausrüstung
- Bildungs- und Schulungssoftware
- Digitale Plattformen für Zielgruppenbindung
- Inhaltentwicklung und Streaming-Plattformen

## Vorteile einer Teilnahme

- **Präsentationsveranstaltungen** vor **britischem Fachpublikum**
- Entwicklung neuer **Geschäftsmöglichkeiten** im britischen Markt durch für jeden Teilnehmenden individuell vereinbarte **B2B Geschäftstermine**
- **Networking** mit Branchenakteuren und Entscheidungsträgern des Sektors
- Ausgewählte **Besichtigungstermine** von britischen Unternehmen, Clustern oder Forschungseinrichtungen
- Informationen zu Zielmarkt und Branche durch ein **Vorab-Zielmarktwebinar** inkl. schriftlichem **Handout** sowie ein **Länderbriefing** vor Ort



## Kosten und Teilnahmebedingungen

Das Projekt ist Bestandteil des Markterschließungsprogramms für KMU und unterliegt den De-Minimis-Regelungen. Der Eigenanteil der Unternehmen für die Teilnahme am Projekt beträgt in Abhängigkeit von der Größe des Unternehmens:

- 500 Euro (Netto) für Teilnehmende mit weniger als 2 Mio. Euro Jahresumsatz und weniger als 10 Mitarbeitenden
- 750 Euro (Netto) für Teilnehmende mit weniger als 50 Mio. Euro Jahresumsatz und weniger als 500 Mitarbeitenden
- 1000 Euro (Netto) für Teilnehmende ab 50 Mio. Euro Jahresumsatz oder ab 500 Mitarbeitenden

Individuelle Reise-, Unterbringungs- und Verpflegungskosten werden von den Teilnehmenden selbst getragen.

Für alle Teilnehmenden werden die individuellen Beratungsleistungen in Anwendung der De-Minimis-Verordnung der EU bescheinigt. Teilnehmen können maximal 12 Unternehmen.

Die Reise richtet sich (vorrangig) an kleine und mittlere Unternehmen (KMU), Selbstständige der gewerblichen Wirtschaft sowie fachbezogene Freie Berufe und wirtschaftsnahe Dienstleistungsunternehmen mit Geschäftsbetrieb in Deutschland mit entsprechendem Branchenschwerpunkt. Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt, auch größere Unternehmen können teilnehmen. Grundsätzlich gilt jedoch, dass mindestens 50 % der Unternehmen KMU sind und bei der Teilnahme Vorrang vor Großunternehmen haben.

## Vorläufiges Programm der Geschäftsanbahnungsreise\*

Datum	Programm
Montag, 24.02.2025 <b>Manchester</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Individuelle Anreise (abends) nach Manchester, Hotelbezug</li> <li>• <i>Get-together</i> „Welcome Drinks“ und Kennenlern-Abendessen</li> </ul>
Dienstag, 25.02.2025 <b>Manchester</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Besuch und Tour</b> z.B. des Gametech Campus bei HOST</li> <li>• <b>Vorstellungsrunde</b> über die Manchester Gaming-Szene mit <a href="#">MIDAS</a> und Team 17 und <a href="#">Firesprite</a> tbc**</li> <li>• <b>Präsentationsveranstaltung</b> und <b>Networking</b> Lunch mit britischen Referenten und geladenen Gästen der regionalen Gaming-Szene in Manchester</li> <li>• <b>Individuelle Geschäftstermine</b> im Anschluss der Veranstaltung und im Einzugsgebiet von Manchester</li> <li>• <b>Networking Dinner</b> mit eingeladenen Gästen</li> </ul>
Mittwoch, 26.02.2025 <b>London</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Besichtigungstermin</b>, z.B. des NSE an der Universität von Manchester tbc**</li> <li>• Transfer nach London</li> <li>• <b>Vorstellungsrunde und Willkommen in London</b> mit <b>UKIE, London &amp; Partners, GTAI und der Deutschen Botschaft</b></li> <li>• Networking Abendessen z.B. mit in London ansässigen Spieleentwicklern und Unternehmen</li> </ul>
Donnerstag, 27.02.2025 <b>London</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Besichtigungstermin</b>, z.B. <a href="#">HereEast</a>, <a href="#">Sports Interactive</a> or <a href="#">Ubisoft</a> tbc**</li> <li>• <b>Podiumsdiskussion</b> mit führenden britischen Unternehmen, z.B. <a href="#">RIOT</a>, <a href="#">Blast</a> und <a href="#">Boss Studios</a> tbc**</li> <li>• <b>Individuelle Geschäftstermine</b> im Einzugsgebiet von London für alle Teilnehmer</li> <li>• Meeting mit der <a href="#">Shoreditch-Games-Szene</a> und lokalen Unternehmen tbc**</li> </ul>

\*Stand: 12.09.2024. Vereinzelt Programmänderungen sind möglich - \*\* je nach Interessenschwerpunkt der deutschen Delegation

### Ihr Expertenteam

Trade Horizons ist ein privates Beratungsunternehmen für internationales Projektmanagement mit einem eigenen Büro in London und Partnerbüros in Oregon, Toronto, Stockholm, Sao Paolo, Delhi, Kairo, Bangkok, Ho Chi Minh City und Seoul. Trade Horizons hat sich auf die globale Markterweiterung spezialisiert und betreut sowohl Firmenkunden als auch staatliche Auftraggeber durch Beratung, Markteintritt und Handelsunterstützung.

### Kooperationspartner – Creatives Loop International

Creatives Loop International UG & Co. KG ist ein spezialisierter Dienstleister rund um die Aktivitätsfelder internationale Geschäftsentwicklung und Matchmaking in der Kreativ- und Digitalwirtschaft. Seit 2006 hat Creatives Loop Limited (UK) dazu beigetragen, Kooperationen und Projekte in den Bereichen Games, Film, Fernsehen und digitale Wirtschaft im Wert von mehr als 100 Mio. € zu initiieren.

Frau **Nicola Pinder**

E-Mail: [nicola@creativesloop.com](mailto:nicola@creativesloop.com)

Tel.: +49-160-920216-59



### Anmeldung und Kontakt

Für eine verbindliche Anmeldung zur Geschäftsreise senden Sie bitte das ausgefüllte Anmeldeformular und die Erklärung für das Bundesamt für Wirtschaft und Ausfuhrkontrolle an:

#### Projektleitung:

Frau Alessandra Baldoni

E-Mail: [alessandra.baldoni@tradehorizons.com](mailto:alessandra.baldoni@tradehorizons.com)

Tel.: +49-228-763833-84

**Anmeldeschluss ist der 24.11.2024**

### Fachpartner



Initiative  
Kultur- & Kreativwirtschaft  
der Bundesregierung



Mit der Durchführung dieses Projekts im Rahmen des Bundesförderprogramms Mittelstand Global/ Markterschließungsprogramm beauftragt:



Das Markterschließungsprogramm für kleine und mittlere Unternehmen ist ein Förderprogramm des:



Bundesministerium  
für Wirtschaft  
und Klimaschutz



MITTELSTAND  
GLOBAL  
MARKTERSCHLIESSUNGS-  
PROGRAMM FÜR KMU